**컴퓨터 네트워크 1차 회의록**

**2022 / 04 / 24 / 일**

**1. 역할 분담**

조장 (문서화 역할조율) - **이순용**

서버 / 클라이언트 - **신진우 하윤지(메인) / 이순용 최승원(참가)**

게임 알고리즘 설계 - **권진한**

UI & 프론트엔드 - **김현우**

**2. 기반 기술**

서버/클라이언트 - **NodeJS or DJango-Python**

UI & 프론트엔드 - **HTML**

**3. 개발 일정**

05. 01 ~ 06. 11 (총 6주 예상)

05. 01 ~ 05. 14 (총 2주) - 각 기술에 대한 스터티 및 개발 계획

05. 15 ~ 06. 11 (총 4주) - 본격적 개발 시작 및 마무리